

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и  
дизайна»  
(СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ВШТЭ



## Рабочая программа дисциплины

**Б1.В.01**

Инженерная графика в промышленном дизайне

Учебный план: \_\_\_\_\_ ФГОС3++b540301Ц-1\_23-14.plx

Кафедра:  Дизайна и медиатехнологий

Направление подготовки:  
(специальность) 54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки: Цифровой промышленный дизайн  
(специализация)

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

### План учебного процесса

Семестр (курс для ЗАО)		Контактн ая	Сам. работа	Контроль, час.	Трудоё мкость, ЗЕТ	Форма промежуточной аттестации
		Практ. занятия				
1	УП	51	57	36	4	Экзамен
	РПД	51	57	36	4	
Итого	УП	51	57	36	4	
	РПД	51	57	36	4	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, утверждённым приказом Минобрнауки России от 13.08.2020 г. № 1015

Составитель (и):

старший преподаватель

Литвинова А.В.

От кафедры составителя:

Заведующий кафедрой дизайна и медиатехнологий

Ильина О.В.

От выпускающей кафедры:

Заведующий кафедрой

Ильина О.В.

Методический отдел:

Смирнова В.Г.

## 1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1 Цель дисциплины:** Сформировать компетенции обучающегося в способности владеть чертежом в практике проектирования объектов, а также в развитии умений и навыков выполнения и редактирования изображений и конструкторской документации в соответствии с требованиями стандартов Единой системы конструкторской документации (ЕСКД), в том числе с использованием современных компьютерных технологий и автоматизированного проектирования.

### 1.2 Задачи дисциплины:

Освоение методов построения и преобразования чертежей, а также решения позиционных и метрических задач на чертежах;

Изучение требований стандартов ЕСКД к выполнению и оформлению конструкторских документов;

Приобретение практических навыков выполнения чертежей деталей, сборочных чертежей, других конструкторских документов;

Развитие пространственного воображения и умения читать чертежи деталей и сборочные чертежи;

Освоение средств и методов компьютерной графики для выполнения чертежей, а также основ компьютерного трехмерного моделирования.

### 1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Дисциплина базируется на компетенциях, сформированных на предыдущем уровне

## 2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

<b>ПК-3: Способен выполнять работы по академическому рисунку; графические работы, с учётом законов композиции, цветоведения и колористики</b>
<b>Знать:</b> правила построения и оформления чертежей и схем; способы воссоздания формы предмета по чертежу и её изображения в изометрических и свободных проекциях
<b>Уметь:</b> выполнять, чертежи и схемы; изобразить форму предмета по чертежу в изометрических и свободных проекциях
<b>Владеть:</b> навыками построения чертежей; способами выполнения эскизов в изометрических и свободных проекциях
<b>ПК-6: Способен проводить контроль соответствия рабочего проекта продукта эргономическим требованиям, предъявляемым к продукту</b>
<b>Знать:</b> основы инженерной графики и начертательной геометрии
<b>Уметь:</b> выполнять чертежи, эскизы деталей, составлять конструкторскую и техническую документацию с применением технических средств компьютерной графики.
<b>Владеть:</b> приёмами инженерной графики, начертательной геометрии.

### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий	Семестр (курс для ЗАО)	Контактная работа	СР (часы)	Инновац. формы занятий	Форма текущего контроля
		Пр. (часы)			
Раздел 1. Начертательная геометрия	1				С
Тема 1. Проекции Проецирование. Ортогональный чертёж точки. Аксонометрические проекции. Виды аксонометрических проекций.		2	2	ГД	
Тема 2. Способы преобразования чертежа Способ перемены плоскостей проекций. Способ вращения.		4	4	ГД	
Тема 3. Чертежи прямых и плоскостей Задание на чертеже прямых и плоскостей. Прямые и плоскости общего и частного положения. Взаимное положение прямых и плоскостей.		2	2	ГД	
Тема 4. Чертежи поверхностей Многогранники. Кривые линии и поверхности. Взаимное положение прямых и плоскостей с поверхностью и поверхностей друг с другом. Развертывание поверхностей.		4	3	ГД	
Раздел 2. Машиностроительное черчение					С
Тема 5. Общие положения: Виды изделий и конструкторских документов. Форматы. Масштабы. Линии. Шрифт чертежный. Основная надпись.	2	2			
Тема 6. Изображения Виды. Разрезы. Сечения. Выносные элементы. Условности и упрощения. Графическое обозначение материалов в сечениях.	2	4			

Тема 7. Нанесение размеров: Общие требования. Способы нанесения размеров. Нанесение размеров различных элементов. Шероховатость поверхности.	2	2		
Тема 8. Резьба. Виды резьбы. Изображение резьбы. Нанесение размера резьбы. Изображение и обозначение крепежных изделий.	2	2		
Тема 9. Сборочные чертежи: Общие требования к сборочным чертежам. Спецификация. Чертежи неразъемных соединений.	6	4		
Раздел 3. Инженерная компьютерная графика				
Тема 10. Основные понятия 2D-компьютерной графики: Форматы представления графической информации. 2D-графические объекты и их свойства. Интерфейс и рабочая среда графического редактора. Программные и аппаратные средства компьютерной графики	4	6		
Тема 11. Создание и редактирование 2D-графических объектов: Основные команды создания и редактирования 2D-графических объектов. Средства обеспечения точности построений. Режимы черчения.	6	7		С
Тема 12. Выполнение чертежей в графическом редакторе: Общий порядок выполнения компьютерного чертежа детали и аксонометрии. Нанесение на чертежах размеров и элементов оформления.	4	6		
Тема 13. Основные понятия 3D-компьютерной графики: 3D-графические объекты и их свойства. Управление видами. Визуализация 3D-графических объектов.	6	7		

Тема 14. Создание и редактирование 3D-графических объектов: Основные команды создания и редактирования 3D-графических объектов. Генерация чертежей 3D-графических объектов: Получение двумерного чертежа 3D-графического объекта. Оформление чертежей 3D-графических объектов.	5	6		
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)	51	57		
Консультации и промежуточная аттестация (Экзамен)	2,5	33,5		
<b>Всего контактная работа и СР по дисциплине</b>	<b>53,5</b>	<b>90,5</b>		

#### 4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

##### 5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

##### 5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
ПК-3	Правильно выбирает методы построения и преобразования изображений геометрических объектов; виды изображений, применяемых на чертежах, и правила их выполнения; методы и алгоритмы создания компьютерных чертежей и трехмерного моделирования Анализирует способы преобразования чертежа для решения практических задач; конструкторские документы, Демонстрирует навыки решения прикладных задач инженерной графики на основе оптимальных алгоритмов	Вопросы устного собеседования. Практико ориентированные задания.
ПК-6	Правильно выбирает основные конструкторские документы и общие требования к их оформлению; виды изображений, применяемых на чертежах, и правила их выполнения; правила нанесения на чертежах размеров и других данных; Анализирует базовые понятия компьютерной графики и автоматизированного проектирования; – методы и алгоритмы создания компьютерных чертежей и трехмерного моделирования. Демонстрирует практические навыки и эффективные методы работы с графическим редактором	Вопросы устного собеседования. Практико ориентированные задания.

##### 5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкала оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций	
	Устное собеседование	Письменная работа
5 (отлично)	Глубокое освоение программного материала, логически стройное его изложение; свободное, грамотное выполнение и обоснование проведённых практических заданий. Практические задания сдавались в течение семестра в срок;	
4 (хорошо)	Твердые знания программного материала, допустимые несущественные неточности при ответе на вопросы, нарушение логической последовательности в изложении	

	программного материала; Практические задания сдавались в течение семестра в срок. Присутствуют не исправленные в процессе работы технические ошибки	
3 (удовлетворительно)	Знание только основного материала, допустимы неточности в ответе на вопросы, нарушение логической последовательности в изложении программного материала. Практические задания сдавались в течение семестра в срок. Работы выполнены с техническими ошибками и небрежно оформлены.	
2 (неудовлетворительно)	Незнание значительной части программного материала, неумение даже с помощью преподавателя сформулировать правильные ответы на задаваемые вопросы, Невыполнение практических заданий в течение семестра или задания сданы с большим опозданием от графика. Слабое владение графическими и техническими приёмами.	

## 5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

### 5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
Семестр 1	
1	Проецирование и его свойства.
2	Ортогональный чертёж точки
3	Аксонметрические проекции.
4	Способ перемены плоскостей проекций.
5	Способ вращения.
6	Позиционные задачи с точками, прямыми и плоскостями.
7	Метрические задачи с точками, прямыми и плоскостями.
8	Чертежи поверхностей.
9	Виды изделий и конструкторских документов.
10	Общие требования к оформлению чертежей.
11	Виды основные, дополнительные и местные.
12	Разрезы, классификация разрезов.
13	Сечения, виды сечений.
14	Выносные элементы.
15	Условности и упрощения на чертежах.
16	Графические обозначения материалов в сечениях.
17	Общие требования к нанесению размеров на чертежах и проекциях
18	Понятие: резьба; стандартные виды резьбы.
19	Изображение резьбы на чертежах.
20	Изображение и обозначение крепежных изделий.
21	Общие требования к сборочным чертежам.
22	Спецификация и её виды
23	Изображение и обозначение неразъёмных соединений.
24	Основные понятия компьютерной графики и САПР.
25	Программные и аппаратные средства компьютерной графики
26	Выполнение чертежей в графическом редакторе
27	Основы работы с графическими 2D-объектами.
28	Основы работы с графическими 3D-объектами.
29	Генерация чертежей графических 2D-объектов

**5.2.2 Типовые тестовые задания**

Не предусмотрено

**5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)**

Типовые практико - ориентированные задания находятся в Приложении к данной РПД

**5.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)****5.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности**

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

**5.3.2 Форма проведения промежуточной аттестации по дисциплине**

Устная  +  Письменная  Компьютерное тестирование  Иная

**5.3.3 Особенности проведения промежуточной аттестации по дисциплине**

На экзамен студенты приносят оформленный альбом с чертежами и эскизами, выполненными в течении семестра.

Экзамен проходит в виде устного собеседования и просмотра практических работ выполненных в течении семестра с последующим обсуждением

**6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ****6.1 Учебная литература**

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
<b>6.1.1 Основная учебная литература</b>				
Николаева С. В.	Компьютерные технологии в дизайне	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2019	<a href="http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2019120">http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2019120</a>
<b>6.1.2 Дополнительная учебная литература</b>				
Татаров С. В., Кислякова А. Г.	Компьютерные технологии в дизайне	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2017	<a href="http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=201737">http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=201737</a>
Аббасов И. Б.	Черчение на компьютере в AutoCAD	Саратов: Профобразование	2017	<a href="http://www.iprbooks.hop.ru/63962.html">http://www.iprbooks.hop.ru/63962.html</a>
А.В. Кишко, Н.В. Евдокимов, И.В. Поротикова	Общие требования к оформлению конструкторской документации: методические указания для самостоятельной работы студентов	СПб.: ВШТЭ СПбГУПТД	2019	<a href="http://nizrp.narod.ru/metod/kafigiap/1571163575.pdf">http://nizrp.narod.ru/metod/kafigiap/1571163575.pdf</a>
А.В. Кишко, Г.Г. Соломон, И.А. Шумейко	Альбом задач по начертательной геометрии [Текст]: методические указания для самостоятельной работы студентов	М- во образования и науки РФ, ВШТЭ СПбГУПТД. – СПб.: ВШТЭ СПбГУПТД	2016	<a href="http://nizrp.narod.ru/metod/kafigiap/4.pdf">http://nizrp.narod.ru/metod/kafigiap/4.pdf</a>

**6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем**

1. Электронно-библиотечная система IPRbooks [Электронный ресурс]. URL: <http://www.iprbookshop.ru/>
2. Электронная библиотека ВШТЭ СПб ГУПТД [Электронный ресурс]. URL: <http://nizrp.narod.ru>
3. Электронно-библиотечная система «Айбукс» [Электронный ресурс]. URL: <https://www.ibooks.ru/>
4. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам. Раздел. «Информатика и информационные технологии» [Электронный ресурс]. URL: [http://window.edu.ru/catalog/?p\\_rubr=2.2.75.6](http://window.edu.ru/catalog/?p_rubr=2.2.75.6)

**6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения**



MicrosoftOfficeProfessional 2013  
CorelDrawGraphicsSuite X7  
AutoCADDDesign

**6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине**

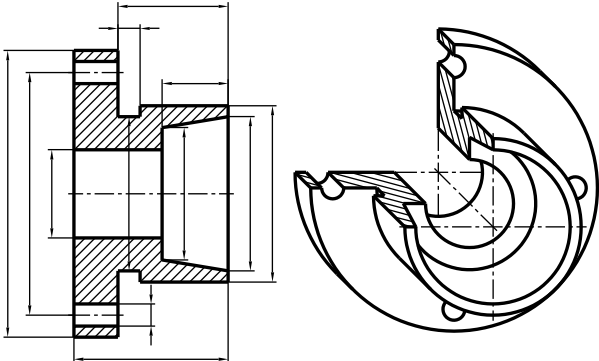
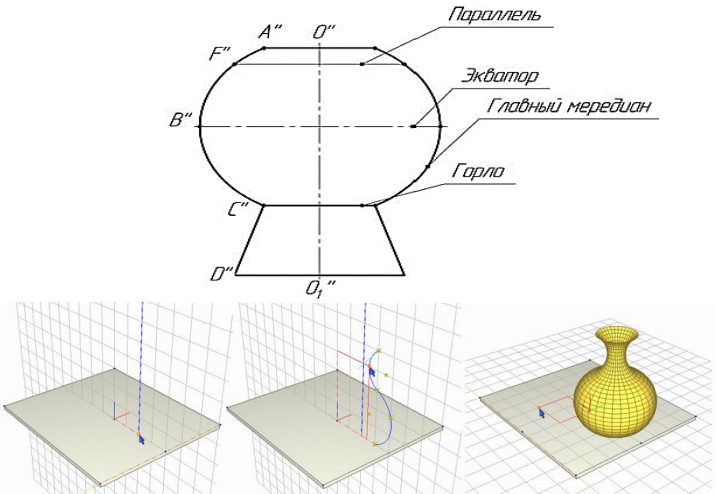
Аудитория	Оснащение
Учебная аудитория	Специализированная мебель, доска
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду

Приложение

рабочей программы дисциплины \_\_\_\_\_ Инженерная графика в промышленном дизайне \_\_\_\_\_  
наименование дисциплины

по направлению подготовки \_\_\_\_\_ 54.03.01 Дизайн \_\_\_\_\_  
 наименование ОП (профиля): \_\_\_\_\_ Цифровой промышленный дизайн \_\_\_\_\_

**5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания**

№ п/п	Условия типовых практико-ориентированных заданий	
Семестр 1		
1	Выполнить рабочий чертеж заданной детали и ее аксонометрию в косоугольной фронтальной проекции (с вырезом).	
2	Построение поверхности вращения. Каждая точка образующей вокруг оси вращения. Эти окружности называются параллелями. Наибольшую параллель называют экватором, наименьшую - горлом. Кривые, получающиеся в сечении тела вращения плоскостями, проходящими через ось вращения, называются меридианами. Меридиан, параллельный фронтальной плоскости проекции, называют главным меридианом	
3	Построение перспективы входа в дом со ступеньками по ортогональным проекциям. Построение проводится по двум точкам схода. Главная ось картины PP1 выбирается так, чтобы обе точки схода, по возможности, поместились в пределах чертежа. С ортогонального чертежа на основе картины в перспективе переносятся картинные следы прямых плана (точки 11,21,31), а на линию горизонта – точки схода (F1+ и F1-). Расстояния между точками в перспективе должны соответствовать их расстоянию в ортогональных проекциях или увеличены, если принимается масштаб увеличения. Соединив картинные следы (т. 1,2,3) с соответствующими точками схода (F1+ и F1-), получим перспективу прямых плана и контур перспективы плана	