

Аннотация образовательной программы подготовки

по направлению 54.04.01 Дизайн

Профиль: Цифровой промышленный дизайн

Цель магистерской программы - подготовка магистров в области промышленного дизайна, обладающих углубленными фундаментальными и профессиональными знаниями. Магистерская подготовка ставит целью развитие «дизайн мышления», понимание возможностей художественной и проектной деятельности в сфере цифрового дизайна, умения применять различные инновационные технологии в своих творческих решениях.

В рамках освоения программы, магистры готовятся к решению задач профессиональной деятельности следующих типов: проектный; художественно-творческий; научно-исследовательский; производственно – технологический.

Область профессиональной деятельности магистров: разработка концепций комплексного промышленного дизайн-продукта на основе исследовательской и аналитической базы и его практическое воплощение; эргономическая экспертиза существующего дизайн-продукта на научной основе.

Программа разработана на основе следующих принципов:

- согласованность (сопряженность) с программами бакалавриата по промышленному дизайну;
- согласованность и ориентировка программы для обучения магистров с предыдущим не профильным образованием;
- гибкость и мобильность в определении общей стратегии подготовки магистрантов;
- личностная ориентация программы подготовки магистра;
- универсальность, фундаментальность, системность, интегрированность в обучении магистров в компьютерном дизайне;

Перечень дисциплин, определяющих профиль:

Проектирование и проектное моделирование в промышленном дизайне;
Конструирование и эргономика в дизайне;
Экспертиза проектных решений в промышленном дизайне;
Экспертно – консультационная деятельность промышленного дизайнера;
Технологии 3D печати в промышленном дизайне;
Математическое моделирование эргономических параметров в промышленном дизайне;
Спецживопись;
Спецрисунок;
Материаловедение и технологии в промышленном дизайне;
Технология полиграфии и художественно – техническое редактирование;
Цифровое художественное конструирование упаковки;
Инженерное –технологическое оборудование

Специальности по окончании магистратуры 54.04.01 Дизайн. Профиль Цифровой промышленный дизайн:

Предметный дизайнер – это создатель вещей широкого спектра назначения – от бытовой сферы до шоу-индустрии и промышленности. Он разрабатывает концепцию изделия, формирует его облик и функциональное содержание. Основная задача предметного дизайнера – сделать удобный продукт с привлекательным внешним видом. При этом в

сферу интересов таких специалистов входят не только относительно простые вещи вроде посуды, одежды или мебели, но и достаточно сложные изделия, например, автомобили или бытовая техника. Это относительно новая профессия, которая находится на стыке искусства и инженерной мысли.

Промышленный дизайнер - специалист, занимающийся созданием дизайна промышленного формата, обеспечивая эргономичность продукции. Использует в своей работе трехмерное моделирование, тем самым решая задачи по соотношению внешнего вида и функциональности товаров. Выполняет работу, основываясь на заданный рисунок. Использует различные материалы, которые подбирает самостоятельно, применяет необходимое оборудование. Настоящий профессионал может создавать неповторимые авторские вещи.

Дизайнер-конструктор – это человек, занимающийся созданием гармоничного и упорядоченного окружения человека. Его сфера деятельности не ограничивается одним направлением, то есть, по сути, дизайнер-конструктор является универсальным специалистом, способным заниматься разработкой практически любого дизайн-проекта. В его обязанности входит не только создание эстетичного вида продукта, но и наблюдение за тем, чтобы продукт был безопасным, удобным и эргономичным. Помимо создания и оформления изделий, товаров и конструкций человек данной профессии имеет возможность заниматься исследовательской деятельностью или принять на себя роль эксперта в выбранной им области.

Эргономист - эксперт; эргономист – консультант - является специалистом по оптимизации рабочих процессов с целью улучшения условий труда и повышению его производительности на основе научного подхода к организации рабочего пространства. Он изучает условия труда работников в различных отраслях экономики, разрабатывает мероприятия по изменению рабочего пространства или технологических подходов к выполнению рабочих операций. Эргономист обследует рабочие места на производстве или, например, в сфере услуг. На основании таких исследований он разрабатывает и предлагает технические и организационные мероприятия, направленные на повышение уровня комфорта на рабочих местах, ведет работу по улучшению психологического и физиологического климата для работников, что позволяет увеличить производительность их труда.

Специалист по виртуальному прототипированию — это специалист, который занимается пошаговым компьютерным моделированием, создавая виртуальные образы изделий. Также он занимается моделированием физических процессов, используя высокопроизводительные вычислительные системы и анализ полученных результатов в виртуальной среде. Квалифицированные специалисты программируют и моделируют физические процессы, разрабатывая алгоритмы искусственного интеллекта, анализируют данные, используя вычислительные модели и компьютерные программы. Деятельность такого специалиста основывается на математических знаниях и механике, что значительно расширяет диапазон специальностей для дальнейшего трудоустройства. Качество этой деятельности всецело зависит от профессионализма работника, от уровня его ответственности. Он ведет строгий учет, занимается ведением программной документации