

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ВШТЭ


_____ П.В. Луканин

«09» сентября _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении научно-познавательного марафона «Let's play English»

1. Общее

- 1.1. Научно-познавательный марафон «Let's play English» (далее – Марафон) проводится для обучающихся всех направлений подготовки.
- 1.2. Организатором марафона является кафедра иностранного языка ВШТЭ, совместно с отделом по работе со студентами.
- 1.3. Марафон проводится в ВШТЭ СПбГУПТД в ноябре 2022 года. Точные даты будут утверждены приказом директора ВШТЭ.
- 1.4. Марафон состоит из двух частей: развлекательно-познавательная игра и научно-практическая конференция.

2. Цели и задачи

2.1. Целью проведения Марафона является развитие интереса к английскому языку, в том числе повышение мотивации к его изучению, совершенствование интеллектуальной культуры и общего культурного уровня студентов, повышение уровня профессиональных компетенций, а также с целью воспитания молодежи в духе толерантности.

2.2. Задачи:

- расширение, закрепление и систематизирование языковых знаний и навыков;
- развитие нестандартного мышления и творческих способностей;
- содействие расширению сферы знаний, в том числе увеличение активного языкового запаса английского языка;
- развитие коммуникативных способностей, умения решать проблему в команде, искать правильное решение;
- мотивирование к приобретению новых лингвострановедческих знаний.

3. Марафон проводится по следующим этапам

3.1. Основные этапы Марафона:

- I – информирование о проведении мероприятия;
- II – прием заявок на участие в Марафоне;
- III – проведение этапа развлекательно-познавательной игры (далее – Игра);
- IV – проведение всероссийской научно-практической конференции на английском языке «Теория и практика современной науки: взгляд молодежи», (на англ: "Theory and practice of modern science: the view of youth") (далее – Конференция);
- V – подведение итогов и официальное закрытие мероприятия.

4. Участники научно-практического марафона

4.1. Регистрация участников Марафона осуществляется оргкомитетом на основании заявки, которую необходимо подать в электронном виде (в Яндекс-форме, размещенной в официальных информационных источниках) в установленные сроки.

4.2. Участников для развлекательно-познавательной игры объединяют в команды, состоящие из 4 обучающихся любых направлений подготовки. Количество команд ограничено. Регистрация закрывается досрочно при образовании 10 (десяти) команд.

4.3. После объединения каждая команда должна выбрать капитана и придумать название. Название, состав команды, должность «капитан» после процедуры регистрации не могут быть изменены.

4.3. Для проведения Конференции докладчиков объединяют в пары (п.7.1).

5. Требование к участникам для выступления на Конференции и регламент проведения выступлений

5.1. Для участия в Конференции необходимо пройти процедуру регистрации: заявка от участника представляет персональную информацию докладчика (ВУЗ, ФИО, группа, номер мобильного телефона, ссылка на аккаунт VK), а также направление интересующей тематики выступления.

5.2. Приём заявок от участников - с 03.10.2022 по 16.10.2022 года.

5.3. После получения и обработки заявок представители оргкомитета формируют пары из заявленных участников и предоставляют им более узкую тему для подготовки доклада (при необходимости предоставляют контактные данные напарника).

5.4. Регламент проведения выступлений:

5.4.1. Выступление с докладом – не более 7 мин.

5.4.3. Количество слайдов для выступления не более 15.

5.4.4. Время, выделяемое на вопросы докладчикам после выступления, не более 5 мин.

5.5. Допускаются выступления с докладами научных руководителей и сотрудников университета в рамках Пленарного заседания.

5.6. Каждый доклад заранее излагается в форме статьи объемом от 3 до 7 страниц, согласно прикрепленным в информационном посте требованиям, и направляются в оргкомитет до 13.11.2022 года.

6. Порядок проведения Игры

6.1. Рабочий язык развлекательно-познавательной игры: английский.

6.2. Команды - участники занимают места за игровыми столами в соответствии со своими регистрационными номерами.

6.3. Во время игры участники соглашаются не использовать устройства с выходом в интернет, а также технику, которая может использоваться для обращения к справочной информации.

6.4. Во время обсуждения заданий игрокам запрещается мешать другим участникам, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды.

6.5. Игра проходит в 2 этапа: полуфинальное и финальное конкурсное соревнование.

6.6. На 1 этапе Игры команды соревнуются между собой в нескольких турах в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время.

6.7. Вопросы задает ведущий одновременно для всех играющих команд. В вопросе допускается наличие иллюстративного или звукового материала.

6.8. Для подведения итогов соревнования представители оргкомитета проверяют и оценивают ответы команд-участников. Итоги 1-ого этапа развлекательно-познавательной игры подводятся по её окончанию. Результатом команды является арифметическая сумма баллов, набранная участниками во время всех туров полуфинального соревнования.

6.9. Финальное соревнование состоит из двух раундов. В первом раунде пары команд играют между собой. Во втором раунде победитель одной пары играет с победителем другой пары за 1-ое и 2-ое место развлекательно-познавательной игры, а проигравшие за 3-е место.

6.10. Пары для финального соревнования формируются по результатам занятых мест в полуфинальном этапе, по следующей схеме: 1 - 3; 2 - 4.

7. Порядок проведения Конференции

7.1. Формат Конференции представляет выступление двух участников, выполненное в форме доклада, сопровождаемое общей презентацией. По окончании доклада на сцену будут приглашены следующие два участника, которые будут оппонировать предыдущим, представляя оппозиционное мнение.

7.2. Позиция каждой команды докладчиков была определена оргкомитетом заблаговременно до начала подготовки материала (см. п. 5.3).

7.3. В рамках Конференции проводится творческий Конкурс выступлений обучающихся по следующим номинациям: «Лучшее оформление работы», «Креативная идея», «Лучший доклад».

7.3.1. Критерии оценки:

Номинация *«Лучшее оформление работы»*:

- Тезисное изложение материала в презентации.
- Отсутствие перезагруженности слайдов.
- Логика изложения материала не нарушена.
- Единый стиль оформления слайдов.
- Рациональное использование анимационных эффектов.
- Отсутствие грамматических ошибок в тексте.

Номинация *«Креативная идея»*:

- Новизна и оригинальность тематики доклада.
- Возможность практической реализации идеи.
- Присутствие интересных фактов в докладе.
- Правильно расставленные акценты при изложении материала.
- Логика представления материала аудитории.

Номинация *«Лучший доклад»*:

- Уровень ораторского мастерства.
- Устная речь без опоры на текст в ходе выступления.
- Соответствие содержания доклада заявленной теме.
- Прекрасное ориентирование в материале и дача четких и грамотных ответов на вопросы слушателей.
- Владение научным аппаратом.
- Четкость выводов в представленной работе.

7.4. По результатам проведения конференции будет подготовлен и опубликован сборник(и) статей.

8. Жюри научно-практического Марафона

8.1. Выбор победителей и призеров осуществляется конкурсной комиссией. Жюри конкурса формируется оргкомитетом Марафона и состоит из:

- числа профессорско-преподавательского состава кафедры Иностранных языков ВШТЭ:
 - Кириллова В.В., зав. кафедрой иностранных языков к.ф.н., доцент;
 - Сечина К.А., к. пед. н., доцент;
 - Васильева М.А., старший преподаватель;
 - Лашина Е.Н., старший преподаватель;
 - Шарапа Т.С., старший преподаватель;
 - Семчук Е.В., старший преподаватель;
 - Сергеева К.Я., старший преподаватель;
 - Знаменская А.М., старший преподаватель;
- секретаря жюри;
- иных приглашенных гостей.

Итоговый перечень жюри утверждается приказом.

8.2. Количественный состав жюри не должен превышать 8 человек. Председателем жюри является зав. кафедры иностранных языков ВШТЭ.

8.3. Жюри имеет право:

- задавать вопросы;
- давать рекомендации участникам;
- останавливать выступления;
- высказывать оценочное мнение;
- определять победителей и призеров.

8.4. Секретарь жюри обеспечивает членов комиссии необходимыми оценочными листами и бланками для заполнения.

8.5. Каждый член жюри заполняет оценочные листы и передает их секретарю жюри для подсчета баллов и обобщения данных.

8.6. Решение жюри является окончательным и не подлежит обсуждению.

9. Награждение этапов Марафона

9.1. В Игре команда, набравшая максимальную арифметическую сумму баллов, становится победителем (1 место). Команды, занявшие вторую и третью рейтинговую строчку, становятся призерами (2, 3 место).

9.2. В каждой из номинаций Конференции победитель (1 место) и призеры (2, 3 место) определяются решением жюри отдельно.

9.3. Все призеры и победители награждаются дипломами. Победители также могут быть награждены памятным призами.

10. Оргкомитет Марафона

10.1. Общее руководство подготовкой и проведением Марафона осуществляет кафедра иностранных языков ВШТЭ, совместно с представителями отдела по работе со студентами.

10.2. Количество организаторов из числа студентов – 15 человек.

10.3. Функции оргкомитета:

- разработка сценария проведения мероприятия;
- разработка дизайна информационных постов;
- информационное сопровождение мероприятия на площадке ВШТЭ и других образовательных организаций;
- прием заявок для участия в Марафоне;
- консультирование участников всех этапов Марафона;
- разработка заданий и вопросов на развлекательно-познавательную игру;
- подготовка программы Конференции;
- подготовка приглашений сторонним участникам и их науч. руководителям;
- подготовка списков сторонних гостей для их допуска на территорию ВШТЭ;
- проведение всех этапов Марафона;
- анализ и обобщение итогов туров;
- разработка и согласование сметы;
- награждение участников Марафона;
- составление сборника трудов Конференции;
- работа с рецензентами и редакционно-издательским отделом;
- иные функции, необходимые для проведения мероприятия.

10.4. Оргкомитет вправе привлекать для организации мероприятия – членов Отряда Студенческого Содействия ВШТЭ (ОСС ВШТЭ) на правах соорганизаторов мероприятия. Для привлечения к работе необходимо подать заявку установленного образца, с указанием перечня работ и функционала.

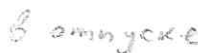
Зав. кафедрой иностранных языков



В.В. Кириллова

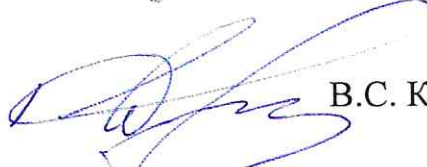
Согласовано:

Исполнительный директор ВШТЭ



А.Л. Ашкалунин

Зам. директора
по научной работе



В.С. Куров

Начальник отдела по
работе со студентами



Т.М. Карцивадзе